|  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Đối số cho hàm | Int &  (chỉ truyền sô) | Int \*(chỉ truyền địa chỉ) | Const int & | Const int\*(thêm & sẽ ép thêm chỉ hằng) | \*&int | Const \*&int (chỉ hằngđịa chỉ) |
| Truyền 10( giống GT) | X | X | Cấp phát | X | x | X |
| Int a | Dùng TT | X | Dùng TT | X | x | X |
| const int a | X | X | Dùng TT | X | x | X |
| A là địa chỉ (&Aor con trỏ) | X | Dùng TT | X | Dùng TT | ok | X |
| Hằng địa chỉ | X | X | X | Dùng TT | x | ok |
|  |  |  |  |  |  |  |

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| Hàm trả về | &(đừng nghe visual studio) | \* | Const& | Const\* | \*& | Const \*& | Void\*(TH khac) |
| Dung TT | X(k gán địa chỉ thì lỗi là cái chắc) | X | X | X |  |  |  |
| Truyền vào a | X | X(ra khỏi hàm xóa GT mà) | X | X |  |  |  |
| Truyền vào địa chỉ a | O(đc nhưng biến thành 0) | O(k bị lỗi nhưng ra khỏi hàm bị xóa, địa chỉ sẽ ép gán nên GT =0) | X | X |  |  |  |
| Truyen const int | X | X | **O** | **O(biến thanhf 0)** |  |  |  |
| Truyền const int \* |  |  |  |  |  |  |  |
| truyen \*& | Chỉ cần | Biết với | Dùng bth | Thì nó | Đật tên | Khác cho | Con trỏ |

Class db

Nguyen nhan la vì ta return trong hàm là return biến, nếu ta return một giá trị mà ko phải biến hoặc là k bị mất khi ra khỏi hàm(ví dụ hằng số or biến class ko bị mất) thì vẫn đc(“” là const char\* not string)